



Administración Local

AYUNTAMIENTO DE LA PEZA

Administración

APROBACION DEFINITIVA PRESUPUESTO 2026

APROBACION DEFINITIVA PRESUPUESTO 2026

D. Álvaro Huertas Santiago, Alcalde del Ayuntamiento de La Peza, hace público que, contra el acuerdo adoptado en sesión plenaria del 22 de abril de 2026, por el que se aprobó inicialmente el Presupuesto General para el ejercicio 2026 y la plantilla de personal, no se ha presentado reclamación alguna, por lo que se considera definitivamente aprobado, transcribiéndose a continuación resumido por capítulos.

Contra la aprobación definitiva del Presupuesto, podrá interponerse recurso contencioso administrativo en la forma y plazos que establecen las normas de dicha jurisdicción, de conformidad con lo dispuesto en el art. 171 R.D.L. 2/2004 de 5 de marzo.

Presupuesto General 2.026

INGRESOS

CAP.	DENOMINACION	EUROS
1.-	Impuestos directos:	458.891,10
2.-	Impuestos indirectos:	4.400,00
3.-	Tasas, pp y otros ingresos:	140.167,49
4.-	Transferencias corrientes:	1.376.215,40
5.-	Ingresos patrimoniales:	19.960,00
6.-	Enajenación invers. reales:	0,00
7.-	Transferencia de capital:	268.366,01
8.-	Activos financieros:	0,00
9.-	Pasivos financieros.	0,00
TOTAL, INGRESOS:		2.268.000,00

GASTOS

CAP.	DENOMINACION	EUROS
1.-	Gastos de personal:	613.114,57
2.-	Gastos ctes en bi. y serv:	1.141.479,00
3.-	Gastos financieros:	0,00
4.-	Transferencia corrientes:	26.351,80
6.-	Inversiones reales:	467.054,63
7.-	Transferencia de capital:	20.000,00
8.-	Activos financieros:	0,00

9.- Pasivos financieros: 0,00

TOTAL, GASTOS: 2.268.000,00

Plantilla y relación de puestos de trabajo

Personal funcionario	Nº de plazas	Grupo	Nivel
- Secretaría-Intervención	1	A1	26
- Arquitect. Técnico. (vacante)	1	A2	22
- Administrativo(vacante)	1	C1	15
- Auxiliar Administrativo	1	C2	12
- Auxiliar Administrativo(vac. 1		C2	12
- Agente Sociocultural	1	C1	15

Personal laboral	Nº de plazas
- Operario de mantenimiento.(vac.)	1
- Monitor Deportivo	1

La Peza, fecha de la firma digital

El Alcalde

Fdo; Álvaro Huertas Santiago